

NáPPadník

Zvládneš situaci u dopravní nehody? (Úniková hra) – Autorské řešení

Upozornění: Pokud se Vám hra líbí, užívejte ve zdraví, nežádejte prosím o zpřístupnění k editaci, abyste si ji mohli tak trochu upravit podle svého. Pak si vytvořte svoji hru ☺. Děkujeme za pochopení.

Toto „autorské řešení“ jsou spíš doplňkové metodické poznámky. Autorské řešení vydávají jednotlivé úkoly potvrzením, že je úkol splněn správně a vydáním písmena kódu klíče.

- Jde o velmi jednoduchou hru, která vznikla v době „Covidové“.
- Je vytvořena v prezentacích Google, vložené aktivity jsou pak z nabídky aplikací Learning Apps.
- Jednotlivé úkoly jsou nastaveny tak, že vydají vždy jedno písmeno kódu, který se nakonec dle pokynu vyplní v předepsaném pořadí do klíče a účastník obdrží informaci, že úspěšně unikl. Aktivity při nesprávném plnění graficky označí chyby a po opakované možnosti to opravit písmeno vždy vydají, žák se tedy nemůže dostat do situace, že by se snažil, ale nedokázal získat klíč.
- Učitel může od žáků chtít zaslat kód klíče pro kontrolu – záměrně ho nezveřejňuji, učitel ho získá tak, že si hru sám projde, což je určitě žádoucí, aby věděl, co čem úkoly jsou.
- Náhled úvodní obrazovky hry – časomíra je orientační, hra se po vypršení limitu nezastaví, ale je vydán zvukový signál, který upozorní na konec limitu.



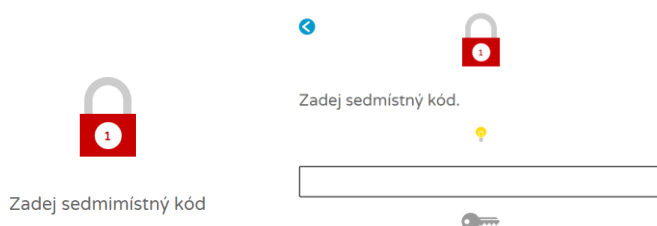
- Prvním kliknutím kamkoliv na obrazovku se ztratí ta instrukce o tom jak hrát (žlutý text v levé dolní části snímku a zároveň se spustí časomíra.
- Na dalším obrázku jsou zakroužkovány objekty, na které jsou odkazy navázány aktivity. Pod obrázkem je stručně popis aktivit. Na pořadí plnění nezáleží, správným řešením získává žák část klíče ve tvaru **kód 3 je A** (příklad)

NáPPadník



- **Výstražný trojúhelník** – dvojice (přiřazování)
- **Modrá hvězda života** – postup činností u dopravní nehody (na základě zhlédnutí videa)
- **Mobil** – obrázky – lokalizace při volání na tísňovou linku
- **Rukavice** - křížovka
- **Brašna** - Pexeso
- **Reflexní vesta** – doplně chybějící části textu – postup pomoci u DN na základě poslechu simulovaného hovoru.
- **Bláznivý doktor** – šibenice – hádání pojmů (aktivita vydá kód vždy, i když se nepodaří vyluštit vše).

Po získání všech 7 písmen kódu a kliknutí na zámek se objeví okno zámku:



Pod symbolem žárovky je nápověda: Zadej sedmístný kód.

piš v pořadí 1234567, nijak neodděluj (nedělej mezery, ani čárky či jiná znaménka).

Po zadání kódu dle pokynu a kliknutí na symbol klíče se objeví finální obrazovka s potvrzením zvládnutí úniku.



Hurá! Situaci u dopravní nehody jsi skvěle zvládl/a! Blahopřeji. Bláznivý doktor Tě pouští ze svých spárů.